

Fichier Lisez-moi de Kiosque

Sommaire

- Préparation du mode Kiosque
- Utilisation du mode Kiosque
- Personnalisation du mode Kiosque
- Guide de référence rapide du mode Kiosque

Le mode Kiosque est un outil pour les musées, les écoles de pilotage et les autres organisations, qui permet aux visiteurs de s'initier facilement aux joies du pilotage avec Microsoft® *Flight Simulator X*. Le mode Kiosque fournit une interface simplifiée pour lancer des vols ou des missions dans *Flight Simulator* et permettre à la simulation de tourner sans surveillance jusqu'à ce qu'elle se réinitialise automatiquement après une certaine durée ou à la fin de la mission. Pour utiliser le mode Kiosque, vous devez avoir installé *Flight Simulator X*. Le mode Kiosque ne fonctionne pas avec les versions précédentes de *Flight Simulator*.

Caractéristiques du mode Kiosque :

- Interface simplifiée permettant aux utilisateurs de s'initier au pilotage sans l'aide d'un moniteur.
- Utilisation simple de *Flight Simulator X* grâce à un joystick ou une manette Xbox 360 pour Windows ; il n'est pas nécessaire d'utiliser un clavier et une souris.
- Interruption automatique des vols au bout de 15 minutes (ou une fois que les objectifs de la mission sont atteints) pour éviter que les utilisateurs ne monopolisent le kiosque pendant que d'autres attendent.
- Possibilité de créer une image de fond personnalisée avec le logo de son organisation.
- Possibilité de créer des vols et des missions personnalisés pour le kiosque (**Mission Creation Tool** requis).

Préparation du mode Kiosque

Installer et lancer *Flight Simulator*

Avant d'utiliser le mode Kiosque, installez *Flight Simulator* et lancez-le une fois afin de créer les index des installations de navigation et des paysages.

=====

Pour installer *Flight Simulator* en vue d'utiliser le mode Kiosque :

1. Assurez-vous que vous disposez de la configuration matérielle minimum indiquée sur la boîte de *Flight Simulator*.
2. Insérez le disque 1 de *Flight Simulator X* dans le lecteur de DVD de votre ordinateur, puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
3. Lancez *Flight Simulator* en double-cliquant sur l'icône **Flight Simulator X** du bureau. *Flight Simulator* créera les index requis.
4. Lorsque l'écran de **Mise en route** s'affiche, quittez *Flight Simulator* en appuyant sur **Échap** ou **ALT + F4**.

=====

Améliorer les performances

Si vous êtes un utilisateur expérimenté de *Flight Simulator*, vous pouvez régler les paramètres de la boîte de dialogue **Paramètres d'affichage** afin de personnaliser les performances et la qualité graphique. (Sur l'écran principal de *Flight Simulator*, cliquez sur **Paramètres** dans le menu de gauche.) *Flight Simulator* définit des paramètres par défaut pour optimiser les performances sur votre machine lors de l'installation. Pour en savoir plus sur les paramètres d'affichage, consultez les articles du **Centre d'apprentissage**.

Configurer la manette

Flight Simulator est compatible avec les joysticks, les volants, les manettes de jeu et les autres contrôleurs pris en charge par Microsoft Windows et la norme de périphérique DirectInput, ainsi que la nouvelle manette Xbox 360 pour Windows. Utilisez le périphérique qui vous convient le mieux comme instrument de commande principal. De nombreux produits ne présentent pas la même configuration, nous vous invitons donc à consulter la documentation de votre manette afin de connaître les fonctions affectées à ses différents boutons.

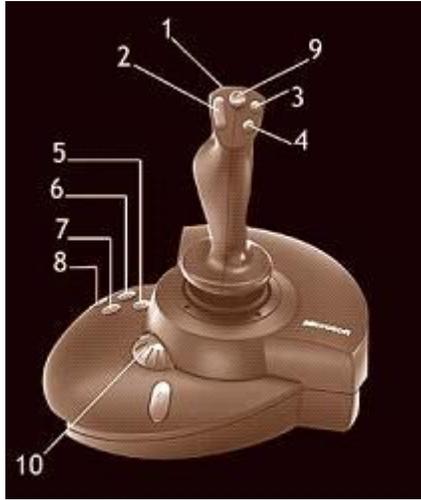
Avant d'utiliser le mode Kiosque, assurez-vous d'avoir bien connecté votre joystick ou votre manette à votre ordinateur, et d'avoir procédé à son paramétrage et son calibrage dans Microsoft Windows.

Assurez-vous, en outre, que vous disposez des derniers pilotes disponibles pour votre contrôleur de jeu. En cas de doute, téléchargez-les à partir du site Internet du fabricant.

Selon la manette que vous possédez, vous disposez probablement de diverses touches pour les commandes fréquemment utilisées ainsi que pour les vues du cockpit, mais vous devrez néanmoins encore utiliser la souris ou le clavier pour les fonctions d'administration quand vous ne serez pas en mode Kiosque.

Astuce : imprimez la page de commandes appropriée ci-dessous et affichez-la près de l'écran pour que les utilisateurs puissent la consulter en vol.

Commandes du joystick



1. (Détente) Lâcher les freins
2. Parcourir les modes de vue
3. Compensateur de profondeur (bas)
4. Compensateur de profondeur (haut)
5. Sortir les volets
6. Rentrer les volets
7. Afficher la tablette
8. Sortir ou rentrer le train d'atterrissage
9. (bouton champignon) Affichage panoramique
10. Commande des gaz

Commandes de la manette Xbox 360



Action	Commande
Augmenter les gaz	Appuyer sur Y
Réduire les gaz	Appuyer sur B
Serrer les freins	Appuyer sur A
Déposer un objet	Appuyer sur X
Gouvernail de direction à gauche	Appuyer sur la gâchette gauche (1)
Gouvernail de direction à droite	Appuyer sur la gâchette droite (2)
Monter/Descendre	Diriger le stick analogique gauche vers l'avant/l'arrière (5)
Incliner à gauche/droite	Diriger le stick analogique gauche vers la gauche/droite (5)
Regarder autour de vous	Orienter le stick analogique droit (6)
Alternner entre les affichages du pointeur et du compas de mission	Appuyer sur le stick analogique droit (6)
Compenser vers le haut	Appuyer sur la flèche du bas du BMD (7)
Compenser vers le bas	Appuyer sur la flèche du haut du BMD (7)
Sortir les volets cran par cran	Appuyer sur la flèche de droite du BMD (7)
Rentrer les volets cran par cran	Appuyer sur la flèche de gauche du BMD (7)
Sortir/rentrer le train d'atterrissage	Appuyer sur le bouton d'angle de droite (4)
Sortir/rentrer les déflecteurs (spoilers)	Appuyer sur le bouton d'angle de gauche (3)
Mettre le simulateur en pause	Appuyer sur Start (9)
Mettre fin au vol	Appuyer sur Back (8)

Clavier et souris

Le mode Kiosque peut être utilisé sans clavier ni souris. En fait, il vous est conseillé de cacher ou de mettre en lieu sûr le clavier et la souris pour empêcher les utilisateurs de bloquer involontairement la simulation, de modifier les paramètres de *Flight Simulator* ou de quitter par erreur.

Utilisation du mode Kiosque

Le mode Kiosque a été conçu pour que même les débutants en informatique puissent l'utiliser facilement.

=====

Pour lancer le mode Kiosque :

- Double-cliquez sur l'icône **kiosk** qui se trouve dans **Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator X** (ou dans le répertoire où vous avez installé *Flight Simulator*).

=====

Vous ne devrez lancer le mode Kiosque qu'une fois.

Par mesure de simplicité, vous pouvez créer un raccourci vers **Kiosque** sur votre bureau. Pour cela, faites un clic droit sur **kiosk** dans le répertoire principal de *Flight Simulator*, sélectionnez **Créer un raccourci**, puis faites glisser le raccourci sur votre bureau Windows.

=====

Pour commencer un vol en mode Kiosque :

1. Double-cliquez sur **kiosk**.
2. Inclinez le joystick ou orientez le stick analogique de la manette pour sélectionner un vol dans la liste.
- ou -
Appuyez sur les touches 2 et 3 du joystick.
3. Appuyez sur la détente/gâchette (touche 1) ou sur la touche **Start** pour commencer le vol.

=====

Pour mettre fin à un vol en mode Kiosque :

- Attendez que le vol se termine automatiquement.
- ou -
Appuyez sur **ALT + F4**, **CTRL + C** ou **CTRL + PAUSE**.

=====

Pour quitter le mode Kiosque :

- Quand l'écran principal du mode Kiosque est affiché, appuyez sur **Échap**.
- ou -
Appuyez sur **ALT + F4**.

=====

Personnalisation du mode Kiosque

Lorsque vous lancez le mode Kiosque pour la première fois, un nouveau fichier est créé en utilisant le nom du compte – indiqué ci-dessous par *[nom de l'utilisateur]* – de la personne installant Microsoft *Flight Simulator*. Ce fichier est situé à l'emplacement suivant :

Documents and Settings\[nom de l'utilisateur]\Application Data\Microsoft\FSX\KioskSettings.cfg

Ce fichier contient tous les éléments pouvant être configurés pour personnaliser le mode Kiosque en fonction des besoins.

Modifier la durée des vols

En mode Kiosque, les vols sont interrompus automatiquement au bout de 15 minutes et l'écran principal s'affiche alors de nouveau. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier cette durée.

=====

Pour modifier la durée des vols du mode Kiosque :

1. Quand l'écran principal du mode Kiosque est affiché, appuyez sur **ALT + A** pour afficher la boîte de dialogue **Kiosk Admin**.
2. Dans la case **Flight Length**, entrez le nombre de minutes pendant lesquelles *Flight Simulator* peut tourner avant de revenir à l'écran principal du mode Kiosque.
3. Cliquez sur **OK**.

- ou -

1. Ouvrez le fichier **KioskSettings.cfg** à l'aide d'un programme d'édition de texte, comme le Bloc-notes.
2. Trouvez l'entrée **FlightLength=** et tapez une durée en minutes.
3. Sauvegardez le fichier.

=====

Changer l'image de fond

Si vous désirez personnaliser l'image de fond du mode Kiosque (avec le logo de votre organisation, par exemple), vous pouvez remplacer le fichier ou modifier une entrée dans le fichier **KioskSettings.cfg**.

1. Ouvrez le fichier **KioskSettings.cfg** à l'aide d'un programme d'édition du texte, comme le Bloc-notes.
2. Trouvez l'entrée **BackgroundImage=** et tapez le nom du fichier à utiliser comme image de fond.
3. Sauvegardez le fichier.

- ou -

- Remplacez le fichier **bkg** par défaut par un autre fichier du même nom. Pensez à sauvegarder ou renommer le fichier original avant de le remplacer. Remplacez le fichier **bkg.bmp** dans le répertoire principal de *Flight Simulator* (**Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator X**) ou dans le répertoire où vous avez installé *Flight Simulator X*.

=====

Créer des missions et vols personnalisés pour le mode Kiosque

Vous pouvez créer vos propres vols et vos propres missions et les inclure dans le mode Kiosque. Vous devez exécuter la version complète de *Flight Simulator* lorsque vous créez ou sauvegardez des vols.

Vous ne pouvez pas sauvegarder de vols en mode Kiosque.

- Pour plus d'informations sur la création des vols dans *Flight Simulator*, consultez l'article *Tout sur les vols* dans le **Centre d'apprentissage**.
- Pour plus d'informations sur la création des missions dans *Flight Simulator* (**Mission Creation Kit** requis), consultez l'article *Tout sur les missions* dans le **Centre d'apprentissage**.

=====

Pour créer des vols personnalisés pour le mode Kiosque :

1. Créez et sauvegardez le vol dans *Flight Simulator*.
2. Déplacez les fichiers qui se trouvent dans le répertoire **Mes documents\Flight Simulator Files** vers le répertoire **Flight Simulator X\Flights\Kiosk**.

=====

Créer un vol

Les vols peuvent commencer sur le sol d'un aéroport ou en l'air.

=====

Pour créer un vol qui commence sur le sol d'un aéroport :

1. Sur l'écran principal de *Flight Simulator*, cliquez sur **Vol libre**.
2. Suivez les étapes à l'écran pour sélectionner un appareil et la position de départ ; paramétrez la météo, la date et l'heure ; modifiez les paramètres de carburant (facultatif) ; définissez les pannes (facultatif) et créez et enregistrez un plan de vol (facultatif).
3. Cliquez sur le bouton **Enregistrer un vol**.
4. Saisissez un titre et une description pour le vol.
5. Cliquez sur **OK**.

Pour trouver le vol que vous avez sauvegardé, cliquez sur **Charger** sur l'écran **Vol libre**.

=====

Pour ajouter des missions personnalisées au mode Kiosque :

1. Créez une mission en utilisant le **Mission Creation Kit** et sauvegardez-la dans *Flight Simulator*.
2. Déplacez les fichiers du répertoire **Mes documents\Flight Simulator Files** vers le répertoire **Flight Simulator X\Missions\sous dossier** (*sous dossier* désigne un nom que vous devez choisir).
3. Ajoutez le nom de la mission dans la partie **[Missions]** du fichier **KioskSettings.cfg**, en veillant à augmenter le numéro de "File.n" (si le fichier contient *File.1*, par exemple, nommez votre fichier *File.2*).

Remarque : vous pouvez aussi modifier le répertoire par défaut à partir duquel les missions sont chargées en modifiant l'adresse donnée pour l'entrée **Folder=** dans la partie **[Missions]** du fichier **KioskSettings.cfg**.

=====

Pour créer un vol qui commence en l'air ou pour enregistrer un vol après vous être engagé dans la simulation :

1. Définissez tous les paramètres exactement comme vous le voulez (par exemple, en approche finale en direction de O'Hare avec un fort vent de travers).
2. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Enregistrer le vol**.
3. Saisissez un titre et une description pour le vol.
4. Cliquez sur **OK**.

Pour trouver le vol que vous avez sauvegardé, cliquez sur **Charger** sur l'écran **Vol libre**.

=====

Déplacer des vols vers le répertoire Kiosque

Lorsque vous avez créé des vols, vous devez déplacer les fichiers associés vers le répertoire Kiosque. Déplacez les fichiers **.flt** (vol) et **.wx** (météo) utiles qui se trouvent dans le répertoire **Mes documents\Flight Simulator Files** vers le répertoire **Flight Simulator X\Flights\Kiosk**. (Les fichiers **.flt** et **.wx** d'un vol portent le même nom. Seule leur extension change.)

Quand vous lancez le mode Kiosque, le nouveau vol apparaît dans la liste avec les vols par défaut.

Il est possible de modifier facilement le titre et la description d'un vol.

=====

Pour modifier le titre et la description d'un vol :

1. Trouvez le fichier **.flt** du vol dans **Flight Simulator X\Flights\Kiosk**.
2. Ouvrez le fichier **.flt** à l'aide d'un programme d'édition du texte, comme le Bloc-notes.
3. Dans la partie **[Main]**, modifiez le texte après **Title=** et **Description=**.

=====

Créer des images pour les vols

Il est possible d'associer une image à chaque vol apparaissant sur l'écran principal du mode Kiosque pour qu'elle s'affiche quand le vol est sélectionné dans la liste. Vous pouvez utiliser une capture d'écran de *Flight Simulator* (appuyez sur **V** quand le simulateur est lancé) ou faire votre propre image. Vous pouvez ajouter une image pour chaque vol que vous créez. Si un vol n'a pas d'image associée, une image par défaut s'affiche.

=====

Pour faire une capture d'écran :

1. Appuyez sur **V**. Un fichier bitmap de la capture d'écran sera enregistré dans **Documents and Settings\nom de l'utilisateur\Mes documents\Mes images\Flight Simulator X Files**.
2. Ajoutez l'image dans le répertoire Kiosque en suivant les instructions ci-dessous.

=====

Pour ajouter une image à la description d'un vol Kiosque :

1. Créez ou redimensionnez une image. L'image doit avoir une qualité de couleur de 24 bits, mesurer 465 x 382 pixels et être sauvegardée au format bitmap (.bmp).
2. Déplacez le fichier vers le répertoire **Flight Simulator X\Flights\Kiosk**.
3. Ouvrez le fichier **.flt** du vol à l'aide d'un programme d'édition du texte, comme le Bloc-notes.
4. À la fin de la partie **[Main]**, ajoutez la ligne **Screenshot=[nom du fichier].bmp**, en remplaçant *[nom du fichier]* par le nom du fichier bitmap que vous avez créé.

L'image s'affichera à l'écran principal du mode Kiosque si vous sélectionnez le vol.

=====

Guide de référence rapide du mode Kiosque

Le guide de référence rapide suivant est destiné au personnel s'occupant de kiosques de *Flight Simulator*.

=====

Pour lancer le mode Kiosque :

- Double-cliquez sur l'icône **kiosk** située dans **Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator X**.
- ou -
Double-cliquez sur le raccourci **kiosk** du bureau Windows. (Consultez la rubrique *Utilisation du mode Kiosque* ci-dessus pour savoir comment créer un raccourci.)

=====

Pour sélectionner un vol du mode Kiosque dans la liste :

- Inclinez le joystick.
- ou -
Appuyez sur les touches 2 et 3 du joystick.

Appuyez sur la détente/gâchette (touche 1) pour commencer le vol.

=====

Pour mettre fin à un vol en mode Kiosque :

- Attendez que le vol se termine automatiquement.
- ou -
Appuyez sur **ALT + F4**, **CTRL + C** ou **CTRL + PAUSE**.

=====

Pour quitter le mode Kiosque :

- Quand l'écran principal du mode Kiosque est affiché, appuyez sur **Échap**.
- ou -
Appuyez sur **ALT+F4**.

=====